

HOJA DE REGISTRO

REGISTRO DE PERSONAJES DE *EL PRIMER PASO*

NOMBRES						
CAMINOS HEROICOS	JUGADOR 1	JUGADOR 2	JUGADOR 3	JUGADOR 4	JUGADOR 5	JUGADOR 6
Agente						
Cazador						
Enviado						
Erudito						
Guerrero						
Líder						

IDEALES	JUGADOR 1	JUGADOR 2	JUGADOR 3	JUGADOR 4	JUGADOR 5	JUGADOR 6
Autodominio (Portador del Polvo)						
Justicia (Rompedor del Cielo)						
Libertad (Escultor de Voluntad)						
Potencial (Nominador de lo Otro)						
Protección (Corredor del Viento)						
Rememoración (Danzante del Filo)						
Secretismo (Tejedor de Luz)						
Tenacidad (Custodio de la Piedra)						
Verdad (Vigilante de la Verdad)						

REGISTRO DE RECURSOS

Recursos Empieza con uno por personaje. Los Recursos nunca pueden estar por debajo de 0.

REGISTRO DEL EMPEÑO SOBREVIVIR A LA NOCHE

ÉXITOS

○○○○○○

FALLOS

○○○○